

گروه ادبیات و علوم انسانی

آشتی با ریاضیات

۱۸



تیر ۱۳۶۰

آشتی با ریاضیات

سردبیر: پرویز شهریاری

مدیر داخلی: محمد حسین احمدی

زیر نظر هیئت تحریریه

از انتشارات جانبی گروه ادبیات و علوم انسانی
صفحه آرایی، تصحیح، چاپ و صحافی: مرکز تولید انتشارات گروه ادبیات و علوم انسانی
نشانی: تهران - خیابان کریم خان زند - اول آبان شمالی - گروه ادبیات و علوم انسانی

سال پنجم - شماره ۲ (۱۸)

فهرست مطالب

۱	یو. پوکتاجف	مساله ریاضی را چگونه حل کنیم؟
۱۵	محمد باقری	بررسی و شمارش عناصر نخستین در فضای N بعدی
۲۸		بحثی در زمینه عدد طبیعی
۳۲	محمد حسین احمدی	طلوع ریاضیات جدید
۴۶		حل چند مساله نامتعارف
۵۰	غلامرضا فرزین	نکته‌هایی درباره عددهای اول
۵۵		رمزوراز عددها
۵۶	ل. س. فریمان	آفرینندگان ریاضیات عالی (۸)
۶۸	دیوید مرمین	لگاریتم‌ها
۷۸	واسیلی دمیتریه‌ویچ چیستیاکوف	مساله‌های چینی
۱۰۴		شگفتیهای عدد
۱۰۸	پرویز شهریاری	تلاشی برای تنظیم فرهنگ ریاضی
۱۱۶		رابطه میان ماده، فضا و زمان از نظر نسبیت عمومی - فاتالیف.

بررسی و شمارش عناصر نخستین در فضای n بعدی

مقدمه:

در این مقاله می‌خواهیم به کمک مشاهدات عینی، قواعدی بیابیم که ما را با مفهوم فضای بیشتر از سه بعدی، آشنا کند. در این راه سعی می‌کنیم که خصوصیات را که با تغییر بعد فضا ثابت می‌مانند به عنوان تکیه‌گاه‌هایی، یافته و از آن برای استقراء ریاضی در مورد فضاهای بیشتر از سه بعد استفاده کنیم. بعد از این مقدمات به خصوصیات از مکعب n بعدی توجه می‌شود و به شمارش تعداد رئوس، یال‌ها و..... در این مکعب پرداخته و مفاهیم جدیدی را که در فضاهای جدید وارد بحث می‌شوند بررسی می‌کنیم. در پایان به کمک مثالی که نشان دهنده کاربرد عملی این مباحث انتزاعی است موفق می‌شویم که در بحث اصلی خود دوباره قدمی به جلو برداریم. از آنجایی که این خود جلوه‌ای از تأثیر متقابل ریاضیات خالص و ریاضیات کاربردی است، در نحوه بیان مطالب و تقدم و تاخر طبیعی آنها تغییری داده نشده است تا خواننده مسیر منطقی این گسترش را دریابد و همگام با مقاله حاضر در حین بررسی مطلب مورد نظر به نکاتی جنبی توجه کند که بر روال اصلی بحث به نوبه خود تأثیر می‌گذارند منظور از عبارت «عناصر نخستین» در عنوان مقاله مجموعه‌ای است که در هندسه سه بعدی به صورت: { مکعب، مربع، پاره خط، نقطه } با آن آشنا هستیم و این عناصر خود حالت محدود شده‌ای از عناصر «مجموعه مفاهیم» نخستین هستند که در هندسه ۳ بعدی به صورت { حجم، سطح، خط، نقطه } مطرح می‌شود. در متن این نوشته در همین زمینه، مفصل‌تر صحبت خواهد شد و این اشاره فقط محض

آشنایی مقدماتی با عنوان مقاله بود. فضای n بعدی اقلیدسی از نظر ریاضی با فرمول $ds^n = (dx_1)^2 + (dx_2)^2 + \dots + (dx_n)^2$ تعریف می‌شود که در آن ds^n فاصله دیفرانسیلی دو نقطه و x_1 تا x_n محورهای مختصات فضای n بعدی هستند. به ازای $n=2$ و $n=3$ به ترتیب فرمول فاصله دیفرانسیلی در صفحه (فضای دوبعدی) و در فضای سه بعدی بدست می‌آید.

نخستین تعریفی که در مدرسه از هندسه برایمان کردند تعریفی بود به این صورت: «هندسه علمی است که از نقطه، خط، سطح و حجم گفتگو می‌کند». این تعریف است ساده و درخور فهم کودک و نه به دور از واقعیت. از واقعیت دور نیست اما به تمامی هم درست نیست زیرا حتی در تعریفی موجه می‌بایست جامع و مانع بودن حفظ شود. هندسه نه فقط از نقطه و خط و سطح و حجم بلکه از سیستم‌های حاصل از ترکیب اینها و نیز از روابط فیما بین نقطه و خط و سطح و حجم و از روابط بین این «مفاهیم نخستین» با سیستم‌های ترکیبی حاصل از آنها که (به اشکال هندسی موسومند) گفتگو می‌کند.

حال بر می‌گردیم به مجموعه مفاهیم نخستین که دستمایه گسترش هندسه است: {نقطه، خط، سطح، حجم}. - اولاً: این سوال مطرح می‌شود که چه رابطه‌ای بین عناصر این مجموعه برقرار است یا به عبارت دیگر چه جنبه مشترکی آنان را در یک مجموعه قرار می‌دهد. ثانیاً: اینکه چرا این مجموعه چهار عنصر دارد و آیا کمتر یا بیشتر از چهار هم ممکن است؟

پیش از هر چیز یافتن رشته پنهانی که این مهره‌های چهارگانه را به هم مرتبط نگاه می‌دارد مورد نظر است و بدین منظور چهار مجموعه زیر را در نظر می‌گیریم:

- I- {ریاضیات و سپیدی و هواپیما و ۲}
- II- {خربزه و نارنگی و انار و سیب}
- III- {۲۸۶ و ۸۰ و ۳۵ و ۲}
- IV- {۱ و ۳ و ۹ و ۲۷}

در مجموعه I تنها جنبه مشترک بین عناصر «بودن» است. در مجموعه II از این فراتر رفته به وجه مشترک «میوه بودن» می‌رسیم. در مجموعه III علاوه بر «عدد بودن» خاصیت «ترتیب پذیری» نیز وجود دارد یعنی می‌توان عناصر مجموعه را که اعداد هستند برحسب بزرگی (یا کوچکی) مرتب نمود.

در مجموعه IV علاوه بر همه خواص مجموعه III یک کیفیت قابل توجه دیگر وجود دارد و آن وجود قانونی است که براساس آن با داشتن هر عنصر می‌توانیم عناصری را که در صف «قانون ترتیب پذیر» بعد یا قبل (و حتی چند مرحله بعدتر یا قبل‌تر) از عنصر مورد نظر هستند مشخص کنیم. به طوری که اگر قرار باشد عنصر دیگری وارد این مجموعه شود و فقط با اعداد صحیح سر و کار داشته باشیم بی‌گمان این عنصر عدد ۸۱ خواهد بود (با توجه به قانون تصاعد هندسی که بین عناصر مجموعه IV وجود دارد).

حال به این سوال می‌پردازیم که مجموعه «عناصر نخستین» از لحاظ «سازمان یافتگی» با کدامیک از چهار مجموعه فوق همانند است؟ اگر به قانونی کلی دست یابیم که بین این عناصر حکمفرما باشد دیگر لزومی به مقایسه با مجموعه‌های I و II و III نیست و مجموعه «عناصر نخستین» از نظر «سازمان یافتگی» همانند مجموعه IV است که در میان چهار مجموعه مورد مثال از بالاترین درجه «سازمان یافتگی» برخوردار است.

برای رسیدن به چنین رابطه‌ای، توجه کنیم که پاره خط از حرکت مستقیم و محدود نقطه حاصل می‌شود و اگر این پاره خط را در جهت عمود بر آن و به اندازه طولش حرکت دهیم مربع به دست می‌آید. همچنین از حرکت دادن مربع به اندازه طول ضلعش و در امتداد عمود بر فضای دو بعدی مربوط به مربع، مکعب به دست می‌آید. بنابراین مشاهده می‌شود که برای رسیدن از هر یک از عناصر نخستین به عنصر بعدی می‌بایست آن عنصر را در امتداد عمود بر فضای موجود حرکت دهیم. این گفته در مورد مجموعه «مفاهیم نخستین» یعنی {نقطه، خط، سطح، حجم} نیز در حالت کلی تری صادق است و طبعاً از جامعیت بیشتری نیز برخوردار است. با اینهمه ما در اینجا ساده‌ترین حالت مفاهیم نخستین را که دارای مولفه‌های متعامد و محدود و مساوی هستند یعنی پاره خط و مربع و مکعب را مورد بررسی قرار می‌دهیم زیرا در عین سادگی، از نظر بحث ما کیفیات اختصاصی آنها محدودیتی ایجاد نمی‌کند و از قابلیت تعمیم آنها نمی‌کاهد. بخصوص که در موقع شمارش عناصر نخستین (که مورد نظر همین مقاله است) به حالات پیچیده تری از همین اشکال ساده بر می‌خوریم.

حال به بررسی سوال دوم (ثانیا) می‌پردازیم. جهان در هندسه اقلیدسی که مطابق با دریافت‌های حسی روزمره و عادی ماست، سه بعدی است. یعنی حرکت در امتداد سه بعد امکان دارد. قانون کلی گذار (عبور) از هر «عناصر نخستین» به عنصر بعدی

را F می‌نامیم. چون در نتیجه هر بار به کار بردن F به شکل هندسی پیچیده می‌رسیم، بهتر است از نقطه شروع کنیم:

پاره خط $\rightarrow F$ = (نقطه) F
 پاره خط $\rightarrow F$ = نقطه: یا به زبان دیگر

به همین ترتیب می‌توان به طور کلی نوشت:

مکعب $\rightarrow F$ مربع $\rightarrow F$ پاره خط $\rightarrow F$ نقطه

و می‌توان تابع f را که F حالت خاصی از آن باشد به صورت زیر تعریف نمود:

حجم $\rightarrow F$ سطح $\rightarrow F$ خط $\rightarrow F$ نقطه

بدیهی است که در هر بار اعمال F یک بعد اشغال شده است و مجموعه عناصر نخستین که با نقطه شروع می‌شود علاوه بر نقطه شامل همه حالاتی است که از اعمال F به تعداد دفعات ممکن ناشی می‌شود. پس غیر از نقطه فقط شامل سه عنصر دیگر می‌تواند باشد (زیرا در فضای سه بعدی اعمال می‌شود) که به ترتیب از یک و دو و سه بار اعمال F روی نقطه حاصل می‌شود. بدین ترتیب روشن می‌شود که چرا «مجموعه عناصر نخستین» و «مجموعه مفاهیم نخستین» دارای ۴ عنصر می‌باشد. از استدلال فوق چنین نتیجه می‌شود که در فضای n بعدی تعداد عناصر «مجموعه عناصر نخستین» و نیز تعداد عناصر مجموعه «مفاهیم نخستین» برابر $n+1$ است.

*

تجسم اشکال هندسی با بعد بیش از ۳ برای ما که موجودات ۳ بعدی هستیم آسان نیست. در این مقاله سعی خواهیم کرد که بعد از توضیحات با تکیه بر هندسه سه بعدی که با آن آشنا هستیم چنگی در فضا در فراتر که از برد درک حسی مان خارج است بیندازیم.

در علوم تجربی هم گذار از امواج مرئی به طیف گسترده امواج الکترومغناطیسی (امواج رادیویی، مادون قرمز، ماوراء بنفش، اشعه X، اشعه گاما، اشعه کیهانی) از همین مقوله است و با روشی همانند آنچه مورد نظرماست سرانجام پس از تغییراتی، مثلاً امواج رادیویی را که از دیدن آن عاجزیم به طریقی روی صفحه اسیلوسکوپ می‌بینیم. در همه این موارد شرط اصلی آنست که عناصر مورد مطالعه طی تغییراتی که در آنان صورت می‌گیرد خصوصیتی را که مورد نظرماست رها نکرده باشند. همچنین است گذار از هندسه اقلیدسی به هندسه های نواقلیدسی و زایش مکانیک نسبی از بطن مکانیک کلاسیک.

در بررسی مسائل و قضایای هندسه فضائی چون در عمل ناگزیر به استفاده از صفحه کاغذ هستیم که بیش از دو بعد ندارد به اشکال جدیدی برمی‌خوریم که هنگام مطالعه هندسه مسطحه ابدأ با آن مواجه نیستیم. این موضوع بخصوص در آغاز آشنایی با هندسه فضائی برای دانش آموزان سردرگمی هایی بوجود می‌آورد.

علاً برای آنکه بتوان مسائل

اشکال هندسی سه بعدی را روی کاغذ

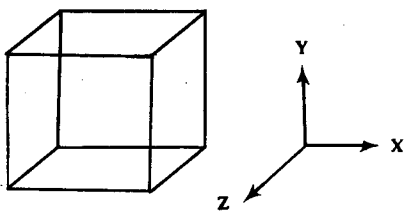
پیاده کرد براساس روش تصویری

«پرسپکتیو» دوبعد را با ابعاد دوگانه

کاغذ تأمین می‌کنند و بعد سوم را که

در واقع می‌بایست عمود بر صفحه

کاغذ باشد با امتداد مایل روی صفحه



شکل ۱

ترسیم نشان می‌دهند. همه ما با نمایش مکعب به صورتی که در شکل (۱) نشان داده شده است آشنا هستیم و در حل مسائل هر جا که لازم باشد خطی به موازات بعد سوم رسم شود روی صفحه ترسیم آن را به موازات محور مایل Z می‌کشیم. با نگاه کردن به تصویر فوق از مکعب می‌توانیم حالت اصلی آن را که سه بعدی است تجسم کنیم.

با استفاده از شکل (۱) موجودات دو بعدی (موجوداتی فرضی که همچون سایه

فاقد حجم باشند) در صورت داشتن ذهن ریاضی پرورش یافته می‌توانند مسائل

مربوط به مکعب را در جهان صفحه‌ای خودشان حل کنند. پس ما هم که موجودات ۳

بعدی هستیم باید بتوانیم با استفاده از چنین تبدیلی مسائل مربوط به مکعب چهار

بعدی (که بعداً در موردش بیشتر صحبت خواهد شد) را در جهان سه بعدی خودمان

حل کنیم. همانطور که انسان‌های چهار بعدی آن مسائل را روی کاغذهای سه بعدی

دفتر هندسه‌شان حل می‌کنند! برای این کار اول يك مکعب می‌سازیم که اضلاعش از

مفتول باشد سپس مکعب دیگری همانند مکعب اولیه ساخته و آنرا نسبت به مکعب

اولیه در موقعیتی قرار می‌دهیم که اولاً همه اضلاع نظیرش با مکعب اولیه موازی باشد

ثانیاً مرکز این مکعب نسبت به مرکز مکعب اولیه (یا هر راس این مکعب نسبت به راس

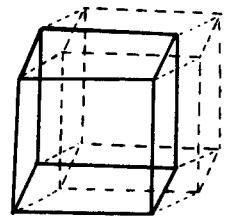
نظیرش در مکعب اولیه) تغییر مکانی محدود و در امتدادی مایل نسبت به سه بعد

اصلی داشته باشد. حال اگر با مفتول‌های مستقیم دیگری رئوس نظیر این دو مکعب را

به هم وصل کنیم، تصویری از مکعب ۴ بعدی در فضای ۳ بعدی به دست آورده ایم

می‌توانیم مسائل مربوط به مکعب ۴ بعدی را در فضای ۳ بعدی حل کنیم.

تصویر دوبعدی هم می‌توان از مکعب ۴ بعدی رسم کرد که در اینجا ناچار به گنجاندن دو بعد اضافی در صفحه هستیم که به صورت دو امتداد مایل متفاوت ظاهر می‌شود.



مکعب اول -

مکعب دوم - - -

خطوط رابط

شکل ۲

این کار را می‌توان روی صفحه برای مکعب‌های ابعاد بالاتر هم ادامه داد ولی شکل حاصل بسیار پیچیده و شلوغ خواهد شد

ممکن است این سؤال پیش آید که بررسی اشکالی که قابل تجسم نیستند و با-
 لطبع در مسائل عملی با آنها سروکار پیدا نمی‌کنیم، چه سودی خواهد داشت؟
 باید توجه داشت که گسترش ریاضیات الزاماً تابع نیازهای روزمره نیست بلکه
 این پهن دشت عرصه تأثیر متقابل دریافت‌های عینی و استنتاج‌های ذهنی است هم
 بدینگونه مثلاً جبر «بول» که نخست یکسره انتزاعی می‌نمود و خود بی‌شک در تحلیل
 نهایی حاصل ساخت و پرداخت دریافت‌های عینی بود بعدها نقش خود را در بررسی
 مدارهای لاجیک که امروزه در جنبه‌های گوناگون صنعتی بخصوص در کامپیوترهای
 الکترونیکی کاربرد اساسی دارد ایفا کرد. البته ما ضمن بحث در زمینه اصلی به
 مثال‌هایی از کاربرد نتایج حاصل و یا به عبارت دیگر تعبیر آن نتایج در مسائل عینی و
 ملموس اشاره خواهیم داشت.

یکی از خصوصیات عمده‌ای که در تصویر ۲ بعدی از مکعب محفوظ می‌ماند
 عدهٔ رئوس و اضلاع و وجوه است. این خاصیت در تصویر ۲ بعدی از مکعب ۴ بعدی
 (شکل ۲) نیز محفوظ مانده است.

از «مفاهیم نخستین» در پاره خط، نقطه و خط (دو رأس و یک ضلع) وجود دارد.
 در مربع نقطه (رأس) و خط (ضلع) و سطح (وجه) وجود دارد. در مکعب نقطه (رأس) و
 خط (یال) و سطح (وجه) و حجم وجود دارد. حال که قرار است با مکعب‌ها با بعد بیش
 از ۳ سر و کار داشته باشیم برای سهولت بیان نقطه را مکعب رستهٔ صفر، پاره خط را
 مکعب رستهٔ یک، مربع را مکعب رستهٔ ۲ می‌نامیم و مکعب‌های با بعد بیش از ۳ را نیز با

رسته‌شان نامگذاری می‌کنیم.

در نقطه به جز یک رأس چیز دیگری وجود ندارد. در مکعب یک رسته بالاتر (پاره
 خط) مفهوم طول و در مکعب رستهٔ بعد (مربع) مفهوم سطح و سر انجام در مکعب رستهٔ
 ۳ (که همان مکعب معمولی باشد) مفهوم حجم وارد می‌شود. هر بار که به رستهٔ بالاتری
 می‌رویم «مفهوم» جدیدی نیز وارد می‌شود و مکعب از هر رسته شامل تعدادی از
 مکعب‌های رسته‌های پایین‌تر از خود می‌باشد. مثلاً مکعب ۲ بعدی چندین یال (مکعب
 رستهٔ ۱) و چندین وجه (مکعب رستهٔ ۲) دارد. به همین ترتیب مربع (مکعب رستهٔ ۲
 چندین ضلع (مکعب رستهٔ ۱) و چندین رأس (مکعب رستهٔ صفر) دارد. وقتی وارد
 فضاها بالاتر از ۳ بعدی شویم دیگر مفاهیم نقطه و خط و سطح و حجم کفایت
 نمی‌کنند و مفاهیم جدیدی به ترتیب وارد می‌شوند که بعنوان مثال نسبت نخستین‌شان
 به «حجم» مثل نسبت مفهوم «حجم» است به «سطح» و برای محاسبهٔ این «فراحجم» در
 مورد مکعب ۴ بعدی می‌بایست طول ضلع آن را چهار بار در خودش ضرب کنیم.

بدین ترتیب می‌توانیم نقطه و خط و سطح و حجم را چهار پله متوالی از پلکانی
 بدانیم که بقیهٔ پله‌های آن در تاریکی فرو رفته‌اند و حالا که به یافتن قانون گذار از هر
 پله به پلهٔ بعد نایل شده ایم می‌توانیم مثلاً در مورد ۷ پله بعد که مفاهیمی دور از ذهن ما
 هستند اطلاعاتی به چنگ آوریم.

با دقت و تعمق در تصویر دو بعدی از مکعب ۴ بعدی (شکل ۲) می‌توانیم دریابیم
 که مکعب ۴ بعدی ۳۲ یال و ۸ مکعب ۳ بعدی دارد. دیگر هنگام آن رسیده است که
 به سؤال‌هایی از این دست پاسخ دهیم که مکعب ۵ بعدی چند رأس، چند ضلع، چند
 وجه و چند مکعب رستهٔ ۴ دارد؟ همچنین عناصری را که به مفهوم‌های رستهٔ بالاتر
 مربوط می‌شود در مکعب‌های n بعدی بشماریم.

هنگام گذار از نقطه به پاره خط، از پاره خط به مربع و اصولاً از هر مکعب
 به مکعب رستهٔ بالاتر، تعداد رئوس دو برابر می‌شود. زیرا با انتقال مکعب اولیه تعداد
 رئوس کلاً دو برابر می‌شود و طی اتصال رئوس نظیر، تغییری در تعداد رئوس حاصل
 نمی‌گردد بنابراین با شروع از نقطه (مکعب رستهٔ صفر) که یک رأس دارد، تعداد رئوس
 هر مکعب دو برابر تعداد رئوس مکعب رستهٔ پایین‌تر است.

حال ببینیم در گذار از مربع به مکعب تعداد اضلاع چگونه زیاد می‌شود. اولاً وقتی
 مربع دیگری از انتقال مربع اولیه ایجاد می‌شود تعداد اضلاع دو برابر می‌گردد در

این جدول را می توان تا حد مورد نظر ادامه داد. از خط چین به بالا به فضای سه هدی اقلیدسی مربوط می شود.

در این جدول (جدول عناصر نخستین) هر عدد از مجموع دو برابر عدد بالایی با عدد سمت چپ عدد بالایی به دست می آید. اولین عدد که به سطر اول و ستون اول مربوط می شود «بک» است که همان تعداد رأس های «نقطه» می باشد.

ستون اول توان های متوالی ۲ است. نتیجه خلاصه را می توان به صورت $n_e^d = 2n_e^{d-1} + n_e^{d-1}$ نوشت که در آن d رسته مکعب، e رشته عنصر نخستین و n تعداد عنصر نخستین مورد شمارش است.

((کاربرد «جدول عناصر نخستین»

در روش های شمارش Counting Technics))

می دانیم که در حساب احتمالات، احتمال وقوع يك حادثه از تقسیم عدّه حالت های اولیه متضمن حادثه مورد نظر بر عدّه کل حالت های اولیه به دست می آید به شرطی که همه حالت های اولیه دارای احتمال وقوع مساوی باشند. به مسائل زیر و حل آن به کمک جدول عناصر نخستین توجه کنید:

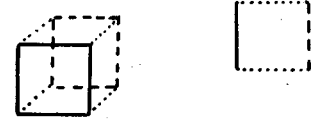
(۱) - در قفسی باز است و يك موش، يك خرگوش و يك گربه هر کدام می توانند از خارج به داخل قفس بروند یا از آن خارج شوند. يك چشم الکترونیکی می تواند ورود یا خروج يك موجود را با دو علامت مختلف (برای ورود یا خروج) اعداد کند. این وضعیت را که تنها موش داخل باشد و بعد گربه داخل شود و نیز این وضعیت را که تنها گربه داخل باشد و بعد موش وارد شود وضعیت نامطلوب می نامیم (در خارج از قفس گربه نمی تواند موش را بگیرد). در يك لحظه چشم الکترونیکی ورود يك موجود را اعلام می کند. چقدر احتمال دارد که وضعیت نامطلوب پیش آمده باشد؟

پاسخ مسأله (۱) - وجود هر يك از موجودات: موش، خرگوش و گربه را در قفس به ترتیب با حروف A و B و C نشان می دهیم. کل حالاتی که در قفس می تواند پیش آید به صورت زیر است:

• A B C AB BC AC ABC

تصادفی نیست که تعداد حالت ها برابر عدّه رأس های يك مكعب است (رسته مكعب با تعداد موجودات برابر است) زیرا موقعیت هر راس را بطور منحصر بفردی می توان

مرحله بعد، هنگام اتصال رأس های نظیر، به تعداد رأس های مربع، ضلع های جدید حاصل می شود. به همین ترتیب در گذار از پاره خط به مربع تعداد ضلع ها در مرحله اول دو برابر شده و بعد هنگام اتصال رأس های نظیر، به تعداد رأس های پاره خط اولیه، ضلع جدید اضافه می شود (شکل ۳). در نتیجه مربع دارای چهار



خط های رابط ...
شکل اولیه -
شکل جدید ---

$$4 = 2 \times 1 + 2 = 2 \times (\text{تعداد رأس های پاره خط} + \text{تعداد ضلع های پاره خط})$$

ضلع خواهد بود مطالب فوق را در جمله زیر خلاصه می کنیم:

«تعداد هر يك از عناصر های نخستین در هر مكعب رسته n دو برابر تعداد همان عنصر در مكعب رسته n-1 است به علاوه تعداد عنصر رسته پایین تر در مكعب رسته n-1»

در هر مكعب n بعدی n+1 گونه عنصر نخستین (از رسته صفر تا رسته n) وجود دارد.

طبق نتیجه خلاصه فوق، تعداد وجوه مكعب ۳ بعدی برابر است با دو برابر تعداد وجوه مربع بعلاوه تعداد ضلع های مربع. با داشتن رابطه مذکور فوق می توانیم جدول زیر را تشکیل دهیم:

d	رسته (بعد)	مفهوم نام	e=0	e=1	e=2	e=3	e=4	e=5
			عدّه	ضلع ها	مكعب ها	وجوه
0	نقطه	نقطه	1	0	0	0	0	0
1	خط	پاره خط	2	1	0	0	0	0
2	سطح	مربع	4	4	1	0	0	0
3	حجم	مكعب	8	12	6	1	0	0
4	16	24	12	8	1	0
5	32	48	24	12	6	1
6	64	96	48	24	12	6

(جدول عناصر نخستین)

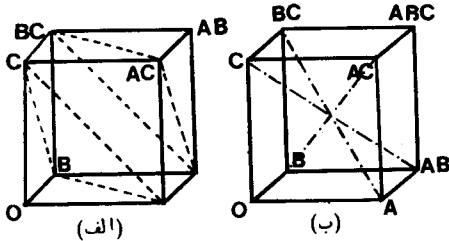
ورود آنها E در خانه باشد یا نباشد. پس می توان احتمال مورد سؤال را محاسبه نمود:

$$P = \frac{2}{211}$$

در اینجا باید توجه داشت که وقتی مثلاً ۳ نفر وارد خانه می شوند نه تنها انواع ترکیب های ممکن آنها بلکه تعداد و انواع ترکیب های کسانی که در آن لحظه در خانه اند مورد نظر قرار گرفته است.

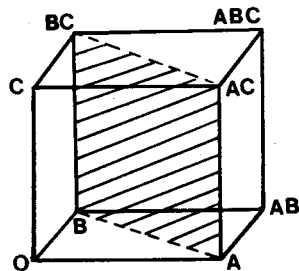
*

اگر در مسئله «یک» می خواستیم حالت هایی را هم به حساب بیاوریم که به طور همزمان یک موجود وارد قفس شده و موجودی از قفس خارج شود می بایست تغییرهایی به صورت $AB \leftrightarrow AC$ را نیز منظور بداریم. این تغییرها در مکعب (برای حالت ۳ عنصری) بصورت قطرهای $A-C$ و $B-C$ و $A-B$ و $AB-AC$ و $AC-BC$ و $AB-BC$ ظاهر می شوند (شکل ۵ الف). اگر حالت های ۲ ورود همزمان بایک



شکل ۵

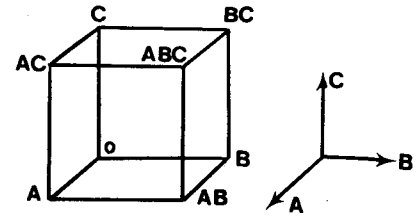
خروج (یا ۲ خروج همزمان بایک ورود) نیز منظور شوند قطرهای $A-BC$ و $B-AC$ و $C-AB$ نیز باید شمرده شوند (۵ ب) پس می توانیم صورت مسأله یک را کامل تر کنیم (لازم نباشد که در هر تغییر فقط یک ورود یا یک خروج رخ دهد) و از عددها کمک بگیریم. بعبارت دیگر شمردن تعداد قطرهای مکعب می تواند الگوی ریاضی همانند یک پدیده عینی باشد. در ادامه این روش می توانیم به امکان های تازه ای دست بیابیم:



شکل ۶

مثلاً متوجه قطرهای وجهی (شکل ۶) و قطرهای حجمی (در بعدهای بالاتر از ۳) می شویم و در صورتی که تعبیری که مور نظرمان باشد برای آنها بیابیم می توانیم در جستجوی روشی برای شمارش آنها (قاعدتاً به کمک جدول عناصر نخستین) باشیم. بی شک تعمیم این تکنیک برای ابعاد بالاتر که ترسیم و تصورش برایمان

برحسب وجود یا عدم هر یک از ابعاد A و B و C بیان نمود و در عین حال مشاهده می شود که همه حالت ها ترکیب A و B و C منظور شده است. ضلع $AC-C$ نشان دهنده حالتی است که فقط C در قفس است و A وارد یا خارج می شود. در



شکل ۴

مسئله ای که مطرح شد فرض براین است که چشم الکترونیکی ضمن اعلام عبور یک موجود، معین می کند که این موجود «وارد» شده است یا «خارج».

عده حالتی که طی آن یک موجود وارد قفس می شود برابر عده ضلع های مکعب

است: ۱۲

حالاتی که نامطلوب خوانده می شود روی مکعب به صورت ضلع های $A-AC$ و $C-AC$ ظاهر شده است. پس احتمال مورد سؤال را می توان محاسبه کرد:

$$P = \frac{2}{12} = \frac{1}{6}$$

*

مسئله ۲) - پنج نفر که آنها را به نامهای A و B و C و D و E می نامیم در خانه ای زندگی می کنند. در یک لحظه در باز می شود و کس یا کسانی از ساکنان خانه وارد می شوند. چقدر احتمال دارد که واقعه به این صورت باشد که A و B و C و D با اتفاق وارد شده اند؟

حل مسأله ۲) - ابتدا باید کل حالاتی را که طی آن کس یا کسانی وارد می شوند در نظر بگیریم. ورود می تواند بصورت ۱ یا ۲ یا ۳ یا ۴ یا ۵ نفری باشد. عده حالاتی که طی آن ۱ نفر وارد می شود (طبق استدلالی که در مسئله ۱ عرضه شد) برابر تعداد ضلع های مکعب ۵ بعدی است. به همین ترتیب عده حالاتی که طی آن ۲ یا ۳ یا ۴ نفر وارد می شوند به ترتیب برابر تعداد وجوه، مکعب ها و مکعب های ۴ بعدی یک مکعب ۵ بعدی است. عده حالت هایی که طی آن ۵ نفر وارد می شوند یک است. پس به کمک جدول (ماتریس) عناصر نخستین، کل حالت های ممکن بدین ترتیب محاسبه می شود:

$$e=1 \quad e=2 \quad e=3 \quad e=4 \quad e=5$$

$$d=5 \quad N=80+80+40+10+1=211$$

ورود همزمان A و B و C و D به دو صورت ممکن است باشد بسته به اینکه هنگام

نامقدور است. ابزار جدیدی برای بررسی اینگونه مسائل بدست می‌دهد.

*

اگر مسئله ۲ را بخواهیم از روش معمولی شمارش حل کنیم به صورت زیر خواهد بود:

مجموع عدّه حالت‌هایی که يك يا ۲ يا ۳ يا ۴ يا ۵ نفر وارد می‌شوند = عدّه کل حالت‌هایی که کس یا کسانی وارد می‌شوند.

عدّه حالت‌هایی که می‌توان ۰ یا ۱ یا ۲ یا ۳ یا ۴ نفر را از بین ۴ نفر انتخاب کرد × عدّه حالت‌هایی که می‌توان ۱ نفر را از بین ۵ نفر انتخاب کرد = عدّه حالت‌هایی که ۱ نفر وارد می‌شود

عدّه حالت‌هایی که می‌توان ۰ یا ۱ یا ۲ یا ۳ نفر را از بین ۳ نفر انتخاب کرد × عدّه حالت‌هایی که می‌توان ۲ نفر را از بین ۵ نفر انتخاب کرد = عدّه کل حالت‌هایی که ۲ نفر وارد می‌شود.

عدّه حالت‌هایی که می‌توان ۰ یا ۱ یا ۲ نفر را از بین ۲ نفر انتخاب کرد × عدّه حالت‌هایی که می‌توان ۳ نفر را از بین ۵ نفر انتخاب کرد = عدّه کل حالت‌هایی که ۳ نفر وارد می‌شود.

عدّه حالت‌هایی که می‌توان ۰ یا ۱ نفر را از بین ۱ نفر انتخاب کرد × عدّه حالت‌هایی که می‌توان ۴ نفر را از بین ۵ نفر انتخاب کرد = عدّه کل حالت‌هایی که ۴ نفر وارد می‌شود.

عدّه حالت‌هایی که می‌توان ۰ نفر را از بین ۰ نفر انتخاب کرد × عدّه حالت‌هایی که می‌توان ۵ نفر را از بین ۵ نفر انتخاب کرد = عدّه کل حالت‌هایی که ۵ نفر وارد می‌شوند.

در هر يك از حاصل ضرب‌های فوق به تعبیر ریاضی عدّه ترکیب‌های m تایی از مجموعه ۵ عنصری را در عدّه زیر مجموعه‌های مجموعه m -۵ عنصری ضرب کرده‌ایم. برای هر دوی این‌ها در حساب احتمالات فرمول مشخصی وجود دارد. عدّه حالت‌هایی که می‌توان ترکیب‌های m تایی از مجموعه ۵ عنصری مشخص نمود به

$$C_m^5$$

نشان داده می‌شود و برابر $\frac{5!}{m!(5-m)!}$ است. پس:

عدّه زیر مجموعه‌های مجموعه m عنصری نیز برابر 2^m است. پس:

$$N = \frac{5!}{1!4!} \times 2^4 + \frac{5!}{2!3!} \times 2^3 + \frac{5!}{3!2!} \times 2^2 + \frac{5!}{4!1!} \times 2 + \frac{5!}{5!0!} \times 1 = 80 + 80 + 40 + 10 + 1 = 211$$

از طرفی همچنانکه قبلاً گفته شد، مثلاً عدّه حالت‌هایی که طی آن ۲ نفر از ۵ نفر وارد می‌شوند برابر عدّه وجوه مکعب ۵ بعدی است. از مقایسه این دو راه حل مختلفی که برای مسأله ۲ ارائه شد می‌توان فرمول زیر را برای محاسبه تعداد عناصر رسته e از مکعب d بعدی بدست آورد و در واقع یکایک عددهای جدول «عناصر نخستین» را می‌توان از روی آن مستقیماً محاسبه نمود:

$$N_e^d = \frac{d!}{e!(d-e)!} \times 2^{d-e}$$

در محاسبه‌های تقریبی برای مقادیر زیاد n می‌توان $n!$ را از فرمول استرلینگ Stirling محاسبه نمود.

$$\text{stirling ; } n! = \left(\frac{n}{e}\right)^n \sqrt{2\pi n(1+u)}$$

$$n \rightarrow \infty \quad u \rightarrow 0$$

